

# Hipp-Hopp-Hepp

## Material:

Ein Ball

## Organisation/Ablauf:

Vor dem Spiel werden drei Kommandos vereinbart.

Hipp = Alle setzen sich kurz hin (Bild 1).

Hopp = Alle führen einen Streck sprung aus (Bild 2).

Hepp = Alle gehen schnell in die Bauchlage (Bild 3).

Die Teilnehmenden laufen durcheinander (Bild 4). Eine Person hat einen Ball und spielt ihn zu einer beliebigen Person weiter. Alle bleiben beim Spiel immer in Bewegung. Ruft die Spielleiterin bzw. der Spielleiter eines der oben aufgeführten Kommandos, müssen die Spielenden schnell reagieren und die entsprechende Aufgabe ausführen.

