

Geh ins Netz

Material:

Hütchen, Bälle, Reifen, Leibchen

Organisation/Ablauf:

Bei diesem Spiel gibt es zwei Spielfelder. Einen Bereich, in dem gefangen wird, und einen Bereich, in dem auf den Basketballkorb geworfen wird.

Immer zwei Fängerinnen bzw. Fänger müssen durch „Schleuse 1“ in den „Fangbereich“. Haben sie jemanden gefangen, verlassen sie den Fangbereich durch „Schleuse 2“. Sie wechseln in das Basketballfeld. Dort holen sie sich einen Ball aus dem Reifen und haben einen Versuch, um einen Korb zu erzielen. (Bild 1)

Für jeden Treffer erhalten sie einen Punkt. Der Zettel, auf dem die Punkte vermerkt werden, liegt an „Schleuse 1“ (Bild 2).

Wichtig: Die nächste Person wechselt durch „Schleuse 1“ in den Fangbereich, sobald die vorherige Person die „Schleuse 2“ verlassen hat. Die Spielerinnen und Spieler dürfen sich dafür ein Signal geben. Es dürfen maximal zwei Personen im Fangbereich sein.

Variation:

- Fängerinnen bzw. Fänger gehen zu zweit in das Spielfeld. Sobald eine Person jemanden gefangen hat, verlassen beide fangenden Personen den Fangbereich. Ein neues zweites Team rückt nach.

