

Hütchen-Wettkampf

Material:

Drei Hütchen pro Team, eine Stoppuhr

Organisation/Ablauf:

Es werden Hütchen in einem Abstand von etwa zwei bis vier Metern aufgestellt. Eine Vierergruppe hat verschiedene Aufgaben: Person A versucht – möglichst schnell – alle Hütchen umzustoßen. „Hütchenwächter B“ versucht, diese wieder schnell aufzustellen (Bild 1). Schafft es Gruppenmitglied A, alle Hütchen gleichzeitig zum Erliegen zu bringen?

Das dritte und vierte Gruppenmitglied messen als „Schiedsrichter C und D“ die Zeit. Nach 30 Sekunden brechen sie einen Wettkampf ab. Im Anschluss wechseln sie mit den beiden anderen Akteuren die Rollen.

Variation:

- A tritt gegen B und C an. Dabei wird mit fünf Hütchen gespielt. D ist Schiedsrichter.

