

Fangspiel 1-2-3

Material:

Leibchen

Organisation/Ablauf:

Je nach Gruppengröße werden entsprechend viele Fängerinnen bzw. Fänger ausgewählt. Sie sind erkennbar durch ein Leibchen, das sie in der Hand halten. Sobald jemand von ihnen berührt wird, werden die Rollen getauscht. Ruft die Spielleitung eine Zahl, z. B. „drei“, kommen sofort, ohne sich „fangen“ zu lassen, „drei“ freie Personen zusammen. Sobald drei zusammenstehen, dürfen diese nicht mehr abgeschlagen werden (Bild 1).

Variationen:

- 1 = jeder läuft alleine und kann gefangen werden
- 2 = kommen zu zweit zusammen
- 3 = kommen zu dritt zusammen
- 4 = kommen zu viert zusammen

