

## Kommando „Platz“

### Material:

Hütchen in vier verschiedenen Farben

### Organisation/Ablauf:

Ein quadratisches Spielfeld wird markiert. Alle laufen mit einem Hütchen in den Händen innerhalb des gekennzeichneten Vierecks umher. Wenn sich zwei Personen begegnen, tauschen sie ihre Hütchen aus (Bild 1).

Die Hütchen werden beim Pfiff auf dem „Platz“ abgelegt, auf dem man sich gerade befindet. Anschließend bewegen sich alle von Hütchen zu Hütchen in den nachfolgend genannten Bewegungsformen (Bild 2). Beachte: Nur Hütchen der gleichen Farbe anlaufen.

### Bewegungsaufgaben:

- Sidesteps
- Hopserlauf
- Rückwärts
- Anfersen
- Mit Berührung des Knies o. Ä.

